

OCEŇOVÁNÍ LISTU

Každý list (13 karet), který dostaneme do ruky má jinou sílu. Stejný list dokonce může mít jinou sílu v závislosti na závazku, který se bude hrát a ostatních kartách rozdělených mezi zbylé 3 hráče. Během dražby bychom tedy měli brát v potaz informace získané od ostatních hráčů a sílu listu podle získaných informací během licitace měnit.

Základní způsoby oceňování listu

- Figurové body (FB)
- Rozlohové body (RB)
- Ztrátové zdvihy (ZZ)
- Hrací zdvihy (HZ) nebo také rychlé zdvihy

Figurové body (FB)

Počítání figurových bodů je základní způsob, jak ohodnotit list. Tento systém samostatně používají jen začínající hráči, experti ho kombinují s ostatními metodami.

A = 4 FB
K = 3 FB
Q = 2 FB
J = 1 FB

U pravidelných listů počítáme jen FB

Rozloha	Příklad listu	Počet FB
4333	♠Qxxx ♥xxx ♦Jxx ♣Qxx	5 FB
4432	♠xx ♥Kxxx ♦xxx ♣Axxx	7 FB
5332	♠Ax ♥xxx ♦KJxxx ♣Jx	9 FB
4333	♠Jxxx ♥Axx ♦Jxx ♣AQx	12 FB
4432	♠AQxx ♥xx ♦Jxx ♣KQJx	13 FB
5332	♠Ax ♥KJx ♦QJxxx ♣Ax	15 FB
4432	♠Qx ♥AKxx ♦AJx ♣Axxx	18 FB
4333	♠AK ♥KQx ♦KQJx ♣Kxx	21 FB
4432	♠AKx ♥KQxx ♦KJxx ♣AK	23 FB

Výhodou tohoto počítání je jednoduchost. Celkem je ve hře 40 FB, v každé barvě 10, čili sčítání a odčítání FB není tak složité.

Nevýhodou je nevyvážení důležitosti figur. Eso je rozhodně lepší než 4 kluci. Dva králové jsou lepší než 3 dámy, atd.. Proto je potřeba rozlišovat, jaké body máme, v jakých barvách (krátké vs. dlouhé) jsou umístěny a podle toho si list přehodnotit v rámci svého bodového intervalu.

Metoda počítání FB funguje velice dobře v případě pravidelných listů (rovnoměrné rozdělení karet mezi všechny hráče). V případě nepravidelných listů je třeba kombinovat s RB.

Figurové body rozdělujeme na primární a sekundární:

- Primární hodnoty jsou A a K → získávají zdvihy v prvních zdvizích (zadržují barvu rychle)
- Sekundární hodnoty jsou Q a J → zdvihy získávají pouze v kombinaci s A a K nebo jen pokud barvu rozehrává soupeř (barvu pouze přidržují)

A > 2xQ
A > 4xJ
2xK > 3xQ > 2xQ a 2xJ
AK > KQJJ

Figurové body jsou cennější pokud jsou v dlouhých barvách. Figura v dlouhé barvě pomáhá vypracovat délkové zdvihy. Figury v krátkých barvách naopak nemají potenciál ve vypracování délkových zdvihů.

Axxxx > Ax
KQxx > KQx
QJxxx > QJx

Figury jsou cennější pokud jsou koncentrované v jedné barvě. V případě všech 4 figur AKQJ v jedné barvě máme 4 jisté zdvihy, v případě rozdělení figur do 4 barev máme pouze 1 jistý zdvih a zbytek figu je pouze potenciálních. Koncentrace figur dává možnosti získání zdvihů navíc na nižší figury pomocí techniky impasů a expasů.

KQxx > Kxx a Qxx
AQJx > Axx a QJx
KJ10x > Kxx a J10x

Střední hodnotu mohou významně posílit sílu barvu s kombinací s délkou a koncentrací figur. Mezi střední hodnoty počítáme 10 a 9, často i 8 či 7.

AQ109 > AQxx
KJ98 > KJxx
AJ109 > AJxx

Při sečtení vlastních FB s partnerovými získáme tzv. Bilanci rozdání. Bilanci můžeme zjistit také sečtením maximálních hodnot u soupeřů → doplněk do 40 je pak naše minimum.

Vývážená bilance = 18-22 FB → o závazek bojujeme
Mírná převaha = 23-24 FB → hrajeme min částečný závazek
Převaha FB = 25+ FB → hrajeme min celoherní závazek

OCEŇOVÁNÍ LISTU

Rozlohové body (RB)

Rozlohové body nám pomáhají lépe odhadnout výši závazku. Kromě zdvihů na vysoké karty (FB) můžeme získat také zdvihy na malé karty, a to v případě, že soupeřům karty v této barvě došly. Vypracovat délkové zdvihy se nám může podařit jen v případě, že máme více karet v barvě než ostatní hráči. Tyto zdvihy jsou v sehrávce velmi cenné a proto bychom větší délky měli v oceňování listu započítat.

Rozlohové body jsou tedy doplňujícím měřítkem při odhadování výše závazku pomocí FB. RB si však připočítáváme až v průběhu dražby na základě informací, které jsme získali. Jedná se zejména o případy, kdy jsme našli fit, ale také v případě, kdy fit je velmi pravděpodobný či jistý (partner slíbil pravidelný list, dal pobídkové kontra, atd.)

Rozlohové body dělíme na:

- Délkové body (DB)
- Body za krátkosti (KB)
- Body za shodu v barvě – fit (SB)

Metoda FB + RB funguje dobře při trumfových závazcích, kde máme standardní nepravidelné listy
(4441, 5422, 5431, 6322, 6331)

Délkové body (DB)

Délkové body připočítáváme či odčítáme v případě, že jdeme do hry v NT. Průměrný počet karet v barvě na jednoho hráče jsou 3 a některý z hráčů má karty 4. V případě, že se tedy dělí barva 4333, získá hráč se 4listem zdvih navíc na malou kartu. To však není tak časté. Častější rozdělení karet v listu je 4432, čili při 4listu není delkový zdvih jistý a musíme o něj bojovat se soupeři.

- Při rozloze 4333 máme šanci získat jen jeden délkový zdvih a to je podprůměrná situace. Měli bychom si tedy list podhodnotit a od FB odečíst 1 RB.
- Lepší situace nastává v případě, že máme 5list. Tam už počítáme rozložení barvy 5332, 5422 nebo 5431. Ve všech případech získáme min 1 zdvih navíc, proto si můžeme k FB připočítat 1 RB. Při 6listu jsou to již 2-3 zdvihy navíc, když počítáme nejčastější možnosti rozdělení barvy 6322, 6331, 6421

4333 = -1 RB
5list = +1 RB
6list = +2 RB

Body za krátkost (KB)

Body za krátkost si můžeme připočítávat pouze v trumfových závazcích. Výhoda krátké barvy není primárně v tom, že uděláme zdvihy navíc, ale naopak že v barvě krátkosti méně zdvihů ztratíme.

xx = +1 RB
x = +2 RB
0 = +3 RB

V případě, že jsme našli fit a budeme hrát trumfový závazek si tak můžeme připočítat RB za každou kartu méně než průměrné 3 karty. V případě dubla (xx) tedy +1 RB, v případě singla (x) +2 RB a v případě šikény (0 karet v barvě) dokonce +3 RB. Pozor však na dvojí počítání. V případě figur umístěných v krátkých barvách si počítáme buď FB nebo RB, nesmíme počítat oboje.

POZOR

Jx = 1 FB nebo 1 RB
Qx = 2 FB nebo 1 RB
Kx = 3 FB + 1 RB
Ax = 4 FB + 1 RB
J = 1 FB nebo 2 RB
Q = 2 FB nebo 2 RB
K = 3 FB nebo 2 RB
A = 4 FB + 1 RB

Body za shodu v barvě (SB)

Pokud chceme hrát trumfový závazek, měli bychom mít převahu karet v barvě oproti soupeřům. Převaha 7:6 není moc velká a tak pro hru v barvě bychom měli mít minimálně 8 karet, říkáme tomu **fit**. Čím více trumfů máme, tím větší výhodu máme a můžeme si tak list nadhodnotit. Za každý trumf nad 8 si tak připočítáme +1 RB.

9-fit = +1 RB
10-fit = +2 RB
11-fit = +3 RB

Krátkost u kratších trumfů může přinést zdvihy navíc (je tedy cennější), krátkost u delších trumfů slouží pouze jako kontrola této barvy (snapování nenese žádné zdvihy navíc).

OCEŇOVÁNÍ LISTU

Ztrátové zdvihy (ZZ)

Počítání ZZ je metoda hodnocení listu, která funguje velmi dobře při určování výše trumfových závazků (při fitu). Tato metoda se dá použít nezávisle na metodě počítání FB a RB, často se ale jednou metodou kontroluje ta druhá.

1 ZZ počítáme za každou figuru A, K nebo Q, která nám chybí v závislosti na délce barvy.

Metoda ZZ funguje lépe při tzv. půlených bodech, kdy za chybějící eso počítáme

1,5 ZZ, za chybějícího krále 1 ZZ a za chybějící dámu 0,5 ZZ.

Pravidlo ZZ pro určení výše závazku

Když sečtete počet ZZ v listě vašeho partnera s vašimi ZZ, získáte číslo, které odečtete od 18 a tak dostanete stupeň závazku, který můžete hrát.

$$18 - (\text{ZZ partnera} + \text{ZZ vlastní}) = \text{stupeň závazku}$$

Přibližný vztah mezi FB a ZZ

3+ až	-5 FB	11 ZZ
5+ až	-7 FB	10 ZZ
7+ až	-9 FB	9 ZZ
9+ až	-12 FB	8 ZZ
12+ až	-14 FB	7 ZZ
14+ až	-16 FB	6 ZZ
16+ až	-18 FB	5 ZZ
18+ až	-20 FB	4 ZZ

Příklad metody ZZ

Partner otevřel dražbu 1♥, můžeme u něj předpokládat 7 ZZ. My napočítáme také 7 ZZ s fitem srdcovým.

$18 - (7 + 7) = 4$, což je stupeň závazku, který máme šanci splnit, budeme tedy dražit 4♥.

Ekvivalet metody FB + RB

Partner slíbit zahájením 1♥ min 12 FB a často min 1 RB. My máme 11 FB a 2 RB. Dohromady máme 23 FB + 3 RB = 26 → dražíme celou hru 4♥ (na celou hru nám často stačí dohromady 25 FB + RB)

- a) ♠Jxxxx ♥Jxxxx ♦xx ♣x → 2 FB + 3 RB v ♥/♠ ale 9 ZZ
- b) ♠AKxx ♥xxx ♦Jxx ♣Qxx → 10 FB + 0 RB ale také 9 ZZ
- c) ♠Axxxx ♥AKxxx ♦x ♣x → 11 FB + 4 RB v ♥/♠ ale jen 5 ZZ

Metoda počítání ZZ funguje velmi dobře při trumfových závazcích s nepravidelnými až výjimečnými listy.

Používá se také pro počítání pádů při blocích → sečteme ZZ a pomocí Pravidla pádů 4332 získáme stupeň, na kterém můžeme blokovat.

Hrací zdvihy (HZ) nebo také rychlé zdvihy

Hrací zdvihy (HZ) je metoda hodnocení listu, kde rovnou můžeme s jistotou napočítat, kolik zdvihů uhradíme v daném závazku. Je to v zásadě doplněk počítání ZZ. Tato metoda je často užitečná při rozhodování o závazku v trumfech či bez trumfech – často je totiž počet zdvihů v obou závazcích stejný (v NT však nesmíme pustit více zdvihů než máme ZZ).

- a) ♠AKxx ♥xxx ♦Jxx ♣Qxx → 10 FB + 0 RB, ale 9 ZZ a jen 2 HZ pro libovolný závazek
- b) ♠Axxxx ♥AKxxx ♦x ♣x → 11 FB + 4 RB v ♥/♠, ale jen 5 ZZ a 8 HZ při fitu partnera a hře v ♥/♠
- c) ♠Ax ♥x ♦AKQJxx ♣xxxx → 14 FB + 3 RB v ♦, 5 ZZ a 7 HZ při hře v NT nebo v ♦
- d) ♠A ♥Kx ♦Axx ♣AKQJxxx → 21 FB + 3 RB v ♣, jen 3 ZZ a 9 HZ při hře v NT nebo v ♣ → hrajeme NT, protože jsou za více bodů a zdvihy jsou jisté se zádržemi ve všech barvách

Metoda HZ se používá v případě, že máme dlouhé tuhé barvy nebo když máme do NT pouze jednu zádrž v barvě partnera a počítáme rychlé zdvihy, které uděláme.

Tuto metodu také používáme při dražbě slemů, kde ale musíme zjistit, které figury partner má a zda nám kryje dostatečný počet ZZ.

ÚVOD DO LICITACE

Základní informace, které si chcete s partnerem předávat a které chce zjišťovat od soupeřů, abyste mohli určit co nejlépe finální závazek:

- Počet figurových bodů – vychází z ohodnocení listu.
- Typ rozlohy – pravidelná, nebo nepravidelná (jednobarevný, dvoubarevný, tříbarevný list)
- Bilance rozdaní – jak jsou rozděleny figurové body a určení, která strana má lepší karty
- Počet karet v jednotlivých barvách – hledání shody (fitu) v jednotlivých barvách (minimálně 8 karet)
- Umístění konkrétních figur – předběžný plán sehrávky již v první fázi hry – licitaci
- Krátkosti v konkrétních barvách – singl (1 karta), šikéna (0 karet v barvě) – přehodnocení listu
- Ztrátové zdvihy a jejich pokrývání partnerovým listem
- Defenzivní zdvihy – předběžné plánování obrany při vydražení závazku soupeři

Bodové zóny zahajitele

Cílem hráčů je ukázat partnerovy během dražby přibližný počet FB, což lze pouze pomocí vytvoření bodových intervalů a jejich postupným zužováním. Při zahájení jsou to základní intervaly 0-7 FB, 8-11 FB, 12-19 FB a 20+ FB. **Bodové intervaly se liší v závislosti na tom, zda zahajujeme, odpovídáme či zasahujeme.**

V případě zásahu či odpovědi již máme nějaké informace od zahajitele a naše strategie se tedy musí změnit.

U zásahu se řídíme přibližně stejnými pravidly jako v zahájení, bodové intervaly jsou o 1-2 FB nižší. Mnohem větší důraz klademe na rozlohu, minimální počet karet je 5. V případě absence 5listu, ale dostatku FB, dáváme tzv. pobídkové kontra při 12+ FB či dražíme NT v pořadí v případě zóny 15-18 FB.

V zásahu pak již reagujeme a informaci od partnera a snažíme se ukázat bodovou bilanci a hledáme shodu v drahé barvě. V případě, že nemůžeme najít shodu v drahé barvě, dražíme NT při pravidelných či standardně nepravidelných listech

Pro dražbu je také důležité brát v potaz bilanci rozdaní, čili kolik bodů má dohromady linka NS a kolik bodů linka EW.

V případě, že jsou FB **rozděleny rovnoměrně**, čili obě linky mají 18-22 bodů, dražba je často oboustranná (soutěžní) → o závazek bojují obě linky.

V případě **nerovnoměrného rozdělení** bodů se jedná o dražbu jednostrannou → pouze jedna linka se snaží najít správný závazek nebo se obranná linka snaží soupeřovo předávání informací ztížit dražbou bloku.

Bodové zóny zahajitele

0-7

Se slabým listem do 7 FB pasujeme. Pouze v případě maxima (5-7 bodů) dražíme v dalším kole nebo když nás partner nutí.

8-11

S listem 8-11 FB můžeme **zahájit** podprimérně v případě jednobarevného listu, jinak pasujeme.

12-19

S listem 12-19 FB zahajujeme primérně na 1. stupni. S těmito listy bychom také měli zasáhnout.

20+

Silné listy je potřeba dát dostatečně najevo. Buď silným zahájením 2♠/♦ nebo v zásahu kontrem a pak následnou dražbou

Bodové zóny odpovídajícího

0-5

Se slabým listem do 5 FB pasujeme nebo dražíme negativně, pokud nás partner nutí dražit.

6-9

(10)

S listem 6-9 FB můžeme **odpovědět** na první stupni nebo zvýšit partnera na 2. stupeň dobrovolně či na 3. stupeň s maximem a z donucení

(10)

11

(12)

S listem (10)11(12) jdeme dobrovolně na 2. stupeň či na 3. stupeň v případě, že jsme našli shodu v barvě. V oboustranné dražbě používáme Forsing hlášku

(12)

13+

Listy silné do hry. Dražíme **Forsing** hlášku (nová barva) případně celou hru, pokud již víme, jaký typ bude nejlepší. V oboustranné dražbě přemýšlíme o kontra či dražbě barvy soupeřů

<15

S nízkou bilancí většinou pasují oba hráči, pokud všechny body nejsou v jedné ruce. Hrají soupeři.

16-17

S dobrou rozlohou můžeme závazek získat, ale spíše se obětováváme nebo soupeře blokujeme.

18-20

V případě přibližně stejného rozložení FB je dražba soutěžní. Snažíme se získat závazek 1NT, 2♥/♠, nebo 3♣/♦. Vyšší závazky hrajeme jen v případě nestandardních rozloh či pro obětování se.

23-24

Hrajeme my částečný závazek v případě pravidelných listů, při drahém fitu a dobré rozloze hledáme 4♥/♠.

25-30

Dražba je většinou jednostranná, hledáme nejlepší celou hru: 4♥/♠, pak 3NT a až pak 5♣/♦.

31+

Dražba je jednostranná, přemýšlíme o slemu a hledáme konkrétní figury a detailní popis rozlohy.

ZAHÁJENÍ

Hráč, který první použije jinou hlášku než pas, se nazývá **ZAHAJITEL**. Rozlišujeme 3 základní typy zahájení:



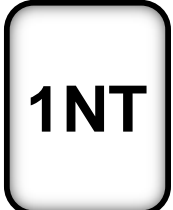


- ♣ Primérní (standardní) – 12-19 Figurových Bodů
- ♣ Podprimérní (preventivní) – 6-11 FB
- ♣ Silné – 20+ FB

PRIMÉRNÍ (standardní) zahájení 12-19 FB – zapsané shora dle priorit

Na primérní zahájení potřebujeme minimálně 12 a většinou máme maximálně 19 bodů. Zahájit primérně můžeme i se slabším listem, pokud máme lepší rozlohu – použijeme **Pravidlo 20**. Silnější list můžeme mít v případě, že potřebujeme od partnera 2 vysoké figury, abychom měli šanci splnit celou hru.

PRAVIDLO 20

Pravidlo 20 říká, že když sečteme figurové body a karty ve dvou nejdelších barvách a dohromady to dá 20, můžeme zahájit primérně, tzn. barvou na 1. stupni.

Zahájení	Počet FB	Roloha	Komentář
	(10) 12-19 ⁽²⁰⁾ 12-19	Nepravidelná 5+ 0+ 0+ 0+ Pravidelná – jen 5332 5 2-3 2-3 2-3	<ul style="list-style-type: none"> ♠ Nejdelší barva je piková ♠ Při stejně dlouhých barvách (55) můžeme mít libovolnou barvu (i srdcovou) ♠ Levná barva může být delší, pokud je figurově slabší
	(10) 12-19 ⁽²⁰⁾ 12-19	Nepravidelná 0+ 5+ 0+ 0+ Pravidelná - jen 5332 2-3 5 2-3 2-3	<ul style="list-style-type: none"> ♥ Nejdelší barva je srdcová ♥ Při stejně dlouhých barvách (55) můžeme mít pouze levnou barvu ♥ Levná barva může být delší, pokud je figurově slabší
	 15-17	Pravidelná 2-4 2-4 2-5 2-5 Rozlohy 4333, 4432 nebo 5332 s levnou barvou	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Zahajujeme pouze s pravidelnou rozlohou, tím pádem ve všech barvách slibujeme alespoň 2 karty ➤ Vylučujeme 5list v drahé barvě ➤ Při jiné rozloze musíme mít pádný důvod, občas lze zahájit s 5422 nebo 6322
	(11) 12-19 ⁽²²⁾ 12-14, 18-19	Nepravidelná 0-4 0-4 5+ 0+ Pravidelná 2-4 2-4 4-5 2-4	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Při nepravidelné rozloze je nejdelší barva karová ♦ Při stejně dlouhých barvách (55) můžeme mít jen trefy ♦ V drahé barvě počítáme maximálně se 4listem
	(11) 12-19 ⁽²²⁾ 12-14, 18-19	Nepravidelná 0+ 0+ 0+ 5+ Pravidelná 2-4 2-4 2-3 2-5	<ul style="list-style-type: none"> ♣ Nejdelší barva je trefová ♣ Jiný 5list můžeme mít pouze v případě dobrého 6+ listu trefového ♣ V nepravidelné rozloze se 4441 jen se singl kárem



ZAHÁJENÍ

PODPRIMÉRNÍ (preventivní) zahájení 8-10 FB

Cílem podprimérního zahájení je znemožnit soupeřům komunikace a domluvit se na správné barvě a výši závazku. Náš závazek je přítom z pohledu zisku bodů optimální, pokud má partner průměrný list. Jedná se o jednobarevné listy.

Používáme **PRAVIDLO PÁDŮ 4332**.

PRAVIDLO PÁDŮ 4332

Pravidlo pádů 4332 říká, kolikrát se nám vyplatí padnout ze závazku s přihlédnutím na stav her (manší).
Blokujeme: agresivně (až 4 pády) = v první proti druhé hře; **standardně** (až 3 pády) = ve stejných hrách; **konzervativně** (max 2 pády) = ve druhé proti první hře.
 Pády počítáme metodou Ztrátových Zdvihů.

Zahájení	Počet FB	Roloha	Komentář
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹¹⁾	Nepravidelná jednobarevná 0-3 6 0-4 0-4	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Jsou to nejčastěji rozlohy 6322 nebo 6331, výjimečně 6421 s levnou barvou ➤ Se 7listem zahájíme buď 3 v barvě s dobrou barvou nebo pas se špatnou barvou ➤ 6 bodů máme pouze v případě, že jsou všechny v barvě zahájení ➤ 11 bodů máme, pokud je v listě kluk nebo 2 dámy, s A,A,K zahájíme 1♥/♠
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹¹⁾	Nepravidelná jednobarevná 6 0-3 0-4 0-4	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Jsou to nejčastěji rozlohy 7222 nebo 7321, výjimečně 6421 s levnou barvou a velmi dobrým 6listem (AKJ, AKQ) ➤ 6 bodů máme pouze v případě, že jsou všechny v barvě zahájení ➤ 11 bodů máme, pokud je v listě kluk nebo 2 dámy, s A,A,K zahájíme 1 v barvě
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹¹⁾	Nepravidelná jednobarevná 0-3 0-3 0-3 7	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Jsou to nejčastěji rozlohy 8221 nebo 8311, případně 74(11, 20) s levnou barvou a velmi dobrým 7listem (AKJ, AKQ) ➤ 6 bodů máme pouze v případě, že jsou všechny v barvě zahájení a souhlasí Pravidlo 4332 ➤ V drahé barvě můžeme být silnější, ale neměli bychom mít boční eso
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹¹⁾	Nepravidelná jednobarevná 0-3 0-3 7 0-3	
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹¹⁾	Nepravidelná jednobarevná 0-3 7 0-3 0-3	
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹¹⁾	Nepravidelná jednobarevná 7 0-3 0-3 0-3	
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹¹⁾	Nepravidelná jednobarevná 0-3 0-3 0-3 8	
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹¹⁾	Nepravidelná jednobarevná 0-3 0-3 8 0-3	
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹³⁾	Nepravidelná jednobarevná 0-3 8 0-3 0-3	
	⁽⁶⁾ 8-10 ⁽¹³⁾	Nepravidelná jednobarevná 8 0-3 0-3 0-3 ↑↑↑↑ ♠♥♦♣	




Stejná rozloha, ale 12+ FB

V případě silnějších listů zahájíme 1 v barvě a pokud můžeme, s 12-14 FB dražíme 2 v barvě s 6listem, 3 v barvě se 7listem, 4 v barvě s 8listem. V případě ještě silnějšího listu 15-17 FB zahájíme 1 v barvě a dražíme o stupeň více. S 18+ FB a 7listem již zahájíme 2♣

ZAHÁJENÍ

SILNÉ 20+ FB

Silná zahájení nejsou moc častá, ale o to důležitější, protože se jedná téměř vždy o celou hru a často jde i o slem. Důležité je rozlišit bodové zóny u pravidelných listů jen na 2 bodové intervaly a rozlišit nepravidelné listy se silou na 3 v barvě či až se silou do celé hry proti partnerově listu s 0 FB.

Zahájení	Počet FB	Roloha	Komentář
	20-21	Pravidelná 2-4 2-4 2-5 2-5	<ul style="list-style-type: none">➤ Po zahájení 2NT dražíme stejně jako po zahájení 1NT.➤ Základní cíl je najít shodu v drahé barvě, jinak dražit 3NT.
	(18)20-22 ⁽²⁴⁾	Nepravidelná 0+ 0+ 0+ 0+	<ul style="list-style-type: none">♣ S Pravidelnou variantou se dostaneme opět do 2NT a pak dražíme stejně, jako po zahájení 2NT.♣ 18 FB můžeme mít jen v případě jednobarevného listu, kde můžeme napočítat 8,5-9 zdvihů♣ Silnější listy můžeme mít v případě, že potřebujeme min jednu dámu na splnění celé hry.
	22-23	Pravidelná 2-4 2-4 2-3 2-5	
	23+	Nepravidelná 0+ 0+ 0+ 0+	<ul style="list-style-type: none">♦ S listy, se kterými zahájíme 2♦ se již nemůžeme zastavit pod celou hru.♦ V další dražbě se snažíme najít, kterou celou hru hrát, často ale také zda nemáme na slem.
	24+	Pravidelná 2-4 2-4 2-5 2-5	

U silných jednobarevných listů, používáme pro určení zahájení metodu ZZ a HZ namísto FB.

Jednobarevné silné listy nad 18 FB často nesou dostatek zdvihů na celou hru sami o sobě.

- 2♣ zahajujeme s listy, kde máme je 4ZZ, čili 9 HZ v drahé barvě nebo 3ZZ a 10 HZ s levnou barvou.
- 2♦ zahajujeme s listy přímo na celou hru, čili s 3 ZZ a 10 HZ v drahé barvě a 2 ZZ, 11 HZ v levné barvě. V těchto případech nás zajímá již slem, ale naše ZZ nám pokryjí jen konkrétní hodnoty, které není tak snadné zjistit, pokud nedáme forsing do hry co nejdříve a neukážeme typ listy

Silné dvoubarevné listy je ale často lepší zahájit 1 v barvě, abychom měli dostatek prostoru na ukázání obou barev. Uvědomme si, že pokud máme s partnerem pouze 20 FB dohromady, tak soupeř bude zcela jistě dražit a nenechá nás hrát závazek 1 v barvě, i když nám partner zahájení zapasuje.

QQ test

V případě nepravidelných listů můžeme provést QQ test pro určení, zda zahájit 2♣ nebo 2♦. Představte si, že má partner méně jak dvě dámy a pokud splníte celou hru, zahajte 2♦, v opačném případě 2♣.

Zahájení 1♠

Zahájení 1♠ slibuje 12-19 FB a minimálně 5list. Figurově slabší můžeme být pouze v případě, že máme nepravidelný list s dobrými barvami a list neobsahuje kluky, či dámy v krátkých barvách.

Při 7listu je síla limitována 17 body, s 18 body jsme již většinou dostatečně silní na zahájení 2♣.

ROZLOHOVÉ BODY

V případě, že najdeme shodu v drahé barvě si rovnou při oznamování fitu připočítáváme body za extra rozlohu:

- +1 bod za každý trumf nad 8fit
- +1 bod za dubl, který neobsahuje J nebo Q
- +2 body za singl, který neobsahuje figuru (pozor, neplatí v síle 12-14 FB)
- +3 body za šikénu (pozor, neplatí v síle 12-14 FB)

Odpovědi na zahájení 1♠

- **S listem do 4(5) FB pasujeme**
- Po zahájení 1♠ již nemáme moc možností se zastavit v závazku na 1. stupni, musíme proto nejprve dbát na sílu listu a až po té na rozlohu.
- V první řadě dáváme přednost ukázání podpory v pikách
- V druhé řadě se snažíme rozlišit sílu s pravidelnou rozlohou bez fitu (6-10 FB, 11-12, 13-15 a 16+ FB) nebo sílu s nepravidelnou rozlohou bez fitu (do 9 FB či 10+ FB).

Dražba s fitem ♠ 3+list + RB

PAS 0-5 RB

0+	0-3
0+	0+

 ▪ Jakmile nemáme šanci na celou hru, pasujeme
▪ Můžeme však dražít v dalším kole, pokud jsme dostatečně nízkou

2♠ 6-9 RB

3+	0+
0+	0+

 ▪ Obyčejné zvýšení
▪ K FB připočítáváme RB

3♠ 10-12 RB

3+	0+
0+	0+

 ▪ Výzva do hry (invit)
▪ K FB připočítáváme RB

4♠ 13-15 RB

3+	0+
0+	0+

 ▪ K FB připočítáváme RB
▪ V síle 12-14 FB nemáme singla ani šikénu

2NT 14+ FB

3+	0+
0+	0+

 ▪ **KONVENCE JACOBY 2NT**
▪ Listy, se kterými již máme šanci a slem

4♣ 12-14 FB

4+	2+
2+	0-1

 ▪ **KONVENCE SPLINTER**
▪ Listy, se kterými již máme šanci a slem

4♦ 12-14 FB

4+	2+
0-1	2+

 ▪ **KONVENCE SPLINTER**
▪ Listy, se kterými již máme šanci a slem

Dražba bez fitu (bez RB)

1NT 6-10 (PR)

0-2	0+
0+	0+

 ▪ PR i NR do špatných 10 FB
5-9 (NR)

0+	0+
----	----

2♣ 11-12 (PR)

0-2	0-4
0-4	3+

 ▪ 11-12 nebo 16+ FB v PR bez fitu
16+ (PR)

0-4	3+
-----	----

10+ (NR)

2♦ 11-12 (PR)

0-2	0-4
5+	0+

 ▪ Pouze NR nebo PR s 2♠3♥5♦3♣
10+ (NR)

2♥ 11-12 (PR)

0-2	5+
0+	0+

 ▪ Pouze NR nebo PR s 2♠5♥3♦3♣
10+ (NR)

3NT 13-15 (PR)

2(3)	2-4
2-5	2-5

 ▪ PR bez fitu, 3listý fit může být v rozloze 4333

3♣ 14+ (NR)

0-3	0-4
0-4	6+

 ▪ **KONVENCE JUMPSHIFT**
▪ Listy, se kterými již máme šanci a slem

3♦ 14+ (NR)

0-3	0-4
6+	0+

 ▪ **KONVENCE JUMPSHIFT**
▪ Listy, se kterými již máme šanci a slem

3♥ 14+ (NR)

0-3	6+
0+	0+

 ▪ **KONVENCE JUMPSHIFT**
▪ Listy, se kterými již máme šanci a slem

Zahájení 1♥

Zahájení 1♥ slibuje 12-19 FB a minimálně 5list. Figurově slabší můžeme být pouze v případě, že máme nepravidelný list s dobrými barvami a list neobsahuje kluky, či dámy v krátkých barvách.

Při 7listu je síla limitována 17 body, s 18 body jsme již většinou dostatečně silní na zahájení 2♣.

ROZLOHOVÉ BODY

V případě, že najdeme shodu v drahé barvě si rovnou při oznamování fitu připočítáváme body za extra rozlohu:

- +1 bod za každý trumf nad 8fit
- +1 bod za dubl, který neobsahuje J nebo Q
- +2 body za singl, který neobsahuje figuru (pozor, neplatí v síle 12-14 FB)
- +3 body za šikénu (pozor, neplatí v síle 12-14 FB)

Odpovědi na zahájení 1♥

- **S listem do 4(5) FB pasujeme**
- Po zahájení 1♥ máme možnost ukázat ještě 4list ♠ na první stupni. Bez drahé barvy jdeme ale na druhý stupeň jen se silou minimálně 10 FB.
- V první řadě dáváme přednost ukázání podpory v srdcích
- V druhé řadě hledáme shodu v pikové barvě
- Ve třetí řadě se snažíme rozlišit sílu s pravidelnou rozlohou bez fitu (6-10 FB, 11-12, 13-15 a 16+ FB) nebo sílu s nepravidelnou rozlohou bez fitu s levnou či levnými barvami (do 9 FB či 10+ FB).

Dražba s fitem ♥ 3+list + RB

PAS

0-5 RB

0+ 0-3
0+ 0+

- Jakmile nemáme šanci na celou hru, pasujeme
- Můžeme však dražít v dalším kole, pokud jsme dostatečně nízko

2♥

6-9 RB

0+ 3+
0+ 0+

- Obyčejné zvýšení
- K FB připočítáváme RB

3♥

10-12 RB

0+ 3+
0+ 0+

- Výzva do hry (invit)
- K FB připočítáváme RB

4♥

13-15 RB

0+ 3+
0+ 0+

- K FB připočítáváme RB
- V síle 12-14 FB nemáme singla ani šikénu

2NT

14+ FB

0+ 3+
0+ 0+

- **KONVENCE JACOBY**
- Listy, se kterými již máme šanci a slem

4♣

12-14 FB

2+ 4+
2+ 0-1

- **KONVENCE SPLINTER**
- Listy, se kterými již máme šanci a slem

4♦

12-14 FB

2+ 4+
0-1 2+

- **KONVENCE SPLINTER**
- Listy, se kterými již máme šanci a slem

Dražba bez fitu (bez RB)

1♠

6+ FB

4+ 0-3
0+ 0+

- Hledáme ♠ fit, většinou bez ♥ fitu
- Je to forcing, není bodově omezeno a může mít delší levnou barvu

1NT

6-10 (PR)
5-9 (NR)

0-3 0-2
2+ 2+

- PR i NR do špatných 10 FB

2♣

11-12 (PR)
16+ (PR)
10+ (NR)

0-4 0-2
0-4 3+

- 11-12 nebo 16+ FB v PR bez fitu a bez 4♠
- 10+ FB v NR, kde ♣ jsou nejdelší barva

2♦

11-12 (PR)
10+ (NR)

0-4 0-2
5+ 0+

- Pouze NR nebo PR s 3♠2♥5♦3♣

3NT

13-15 (PR)

2-3 2(3)
2-5 2-5

- PR bez fitu, 3listý fit může být v rozloze 4333

2♠

14+ (NR)

6+ 0-3
0-4 0-4

- **KONVENCE JUMPSHIFT**
- Listy, se kterými již máme šanci a slem

3♣

14+ (NR)

0-3 0-3
0-4 6+

- **KONVENCE JUMPSHIFT**
- Listy, se kterými již máme šanci a slem

3♦

14+ (NR)

0-3 0-3
6+ 0+

- **KONVENCE JUMPSHIFT**
- Listy, se kterými již máme šanci a slem

Cvičení po zahájení 1♥/♠

	Karta Východu	Dražba východu	Karta Západu	Dražba Západu		Karta Východu	Dražba východu	Karta Západu	Dražba Západu
1	♠ QJ94 ♥ KQ987 ♦ KQ ♣ 87	_____	♠ A652 ♥ 62 ♦ A985 ♣ KQ5	_____	10	♠ AK975 ♥ Q986 ♦ QJ85 ♣ -	_____	♠ J32 ♥ AJ54 ♦ K9 ♣ Q753	_____
2	♠ AQJ9876 ♥ KQ4 ♦ 96 ♣ 2	_____	♠ 42 ♥ 9853 ♦ KQ85 ♣ A98	_____	11	♠ 93 ♥ KQJ987 ♦ 85 ♣ AJ9	_____	♠ AJ54 ♥ 52 ♦ K43 ♣ 7532	_____
3	♠ AJ987 ♥ AQ4 ♦ 98 ♣ KQ2	_____	♠ Q2 ♥ K853 ♦ KQJ52 ♣ 98	_____	12	♠ A3 ♥ QJ9872 ♦ K2 ♣ K62	_____	♠ K52 ♥ K3 ♦ A432 ♣ J975	_____
4	♠ AJ987 ♥ KQ2 ♦ A53 ♣ 86	_____	♠ KQ62 ♥ A43 ♦ 2 ♣ A9752	_____	13	♠ 3 ♥ KQJ92 ♦ QJ42 ♣ K62	_____	♠ AK52 ♥ 63 ♦ A43 ♣ A975	_____
5	♠ AJ987 ♥ KQ2 ♦ A53 ♣ 86	_____	♠ 62 ♥ 43 ♦ Q62 ♣ KJ9752	_____	14	♠ 3 ♥ AQJ62 ♦ AKJ42 ♣ K6	_____	♠ KJ52 ♥ K3 ♦ 943 ♣ J975	_____
6	♠ Q9872 ♥ A2 ♦ A953 ♣ K6	_____	♠ KJ63 ♥ QJ63 ♦ 8 ♣ A752	_____	15	♠ A3 ♥ QJ9872 ♦ K2 ♣ K62	_____	♠ K52 ♥ K63 ♦ 943 ♣ AJ87	_____
7	♠ KQ9872 ♥ 5 ♦ AQ95 ♣ 106	_____	♠ AJ63 ♥ AK62 ♦ K8 ♣ A752	_____	16	♠ K3 ♥ KJ982 ♦ KJ2 ♣ Q62	_____	♠ Q52 ♥ Q3 ♦ A843 ♣ K973	_____
8	♠ KQ982 ♥ 843 ♦ AQ95 ♣ Q6	_____	♠ J63 ♥ AQ62 ♦ 87 ♣ A752	_____	17	♠ AJ32 ♥ KQ982 ♦ 2 ♣ Q62	_____	♠ 2 ♥ A3 ♦ A32 ♣ AKJ9732	_____
9	♠ AJ652 ♥ K843 ♦ A5 ♣ Q6	_____	♠ K3 ♥ AQ62 ♦ 983 ♣ A752	_____	18	♠ K2 ♥ Q9872 ♦ Q92 ♣ AQ2	_____	♠ AJ64 ♥ K3 ♦ K832 ♣ 973	_____

Zahájení 1NT

Zahájení 1NT slibuje 15-17 FB a pravidelnou rozlohu. Toto zahájení je nejpopsnější ze všech standardních zahájení, protože popisuje jak typ listu, tak úzký bodový interval. Velmi často se tedy pasuje. Na zahájení máme nejčastěji rozlohu 4432, pak 5332 s levnou barvou a pak 4333.

Odpovědi na zahájení 1NT

- **S PR pasujeme až do 7 FB**
- Primárně se snažíme najít shodu v drahé barvě, levné barvy nás zajímají pouze v případě slabých listů a listů na slem
- S drahým 5listem do 6 FB preferujeme hrát 2♥/♠, proto dražbu musíme přizpůsobit → používáme **KONVENCI TRANSFER**
- S levným 6listem do 6 FB preferujeme hrát 3♣♦, proto dražbu musíme přizpůsobit → používáme **KONVENCI TRANSFER**
- Pro nalezení shody 4-4 v drahé barvě používáme **KONVENCI STAYMAN**
- Pro ukázání slemových možností s 6+listem použijeme **KONVENCI JUMPSHIFT** 3♣/♦/♥/♠

ROZLOHOVÉ BODY

V případě hry v BT si počítáme jen délkové body:

- +1 bod za 5list
- +2 body za levný 6list
- -1 bod za rozlohu 4333

Odpovědi s PR bez 4listu ♥/♠

PAS	0-7	1-4 2-5	1-4 2-5	▪ Když nemáme dostatek bodů na celou hru, pasujeme
2NT	8-9	1-3 2-5	1-3 2-5	▪ Výzva do 3NT bez drahého 4listu
3NT	10-15	1-3 2-5	1-3 2-5	▪ Celá hra – do pasu
4NT	16-17	1-3 2-5	1-3 2-5	▪ Slemový pokus, výzva do 6NT, bez drahého 4listu
6NT	18-19	1-3 2-5	1-3 2-5	▪ Malý slem

KONVENCE TRANSFER

2♦	0+	0-4 0+	5+ 0+	▪ Transfer do ♥ ▪ Může být i s 0 FB
2♥	0+	0+ 0+	5+ 0+	▪ Transfer do ♠ ▪ Může být i s 0 FB
2♠	0-7	6+♣ 6+♦	nebo 6+♦	▪ Transfer do ♣ nebo ♦ a slabá karta
	0-7/10+	5+♣ a 5+♦		▪ Obě levné barvy 10+ FB, krátkost v drahé barvě

➤ Zahajitel vždy přijímá transfer nejbližší hláškou (barva trumfů), se 4listým fitem může přijmout hláškou na 3 stupni

➤ Po 2♠ draží zahajitel 2NT = lepší ♦, 3♣ = lepší ♣

KONVENCE STAYMAN hledáme 4-4 v ♥/♠

- Konvence STAYMAN se používá se silou alespoň na výzvu do hry, čili 8+ FB a slibuje alespoň jeden drahý 4list

2♣	8+	0+ 0+	0+ 0+	▪ STAYMAN
-----------	----	----------	----------	------------------

Dražba po 2♦/♥

1NT	2♦
2♥	2NT
	▪ 8-9 FB ▪ Jen 5♥
	3NT
	▪ 10-15 FB ▪ 5♥332 nebo 5♥422
	3♥
	▪ 8-9 FB, 6♥
	4♥
	▪ 10-15 FB, 6♥
	Nová barva
	▪ 10+ FB ▪ 2-barevný list (5431, 55+), forcing do hry

Dražba po 2♠

1NT	2♠
2NT	3♣
	▪ 0-7 FB, 6+♣
	3♦
	▪ 0-7 FB, 6+♦
	3♥
	▪ 10+ FB, 5+♣ a 5+♦, kratší ♥
	3♠
	▪ 10+ FB, 5+♣ a 5+♦, kratší ♠

Odpovědi

Zahajitelův rebid

1NT	2♣	1NT	2♣
2♦	▪ Bez 4listu ♥/♠	2♦	2NT
2♥	▪ 4list ♥, 4list ♠ možný	3NT	▪ 10-15 FB BAL s drah. 4listem
2♠	▪ 4list ♠, bez 4listu ♥	1NT	2♣
		2♥	2NT
		3NT	▪ 10-15 FB BAL se 4♠

Cvičení po zahájení 1NT

	Karta Východu	Dražba východu	Karta Západu	Dražba Západu		Karta Východu	Dražba východu	Karta Západu	Dražba Západu
1	♠ AJ7 ♥ AQ42 ♦ 983 ♣ KQ2	_____	♠ Q2 ♥ K85 ♦ KQJ52 ♣ 98	_____	10	♠ AJ32 ♥ Q982 ♦ KQ2 ♣ K6	_____	♠ 2 ♥ AJ53 ♦ J832 ♣ A732	_____
2	♠ A9 ♥ KQ92 ♦ A53 ♣ K652	_____	♠ K62 ♥ 43 ♦ QJ62 ♣ QJ97	_____	11	♠ QJ94 ♥ KQ98 ♦ KQ ♣ K87	_____	♠ A652 ♥ 62 ♦ A985 ♣ Q52	_____
3	♠ AQJ7 ♥ KQ4 ♦ 96 ♣ KJ52	_____	♠ 42 ♥ 9853 ♦ KQ85 ♣ A98	_____	12	♠ Q3 ♥ KQ98 ♦ K85 ♣ AJ9	_____	♠ AJ542 ♥ 52 ♦ QJ3 ♣ 753	_____
4	♠ A63 ♥ QJ82 ♦ K2 ♣ KQ62	_____	♠ KQ2 ♥ K3 ♦ AQ32 ♣ A753	_____	13	♠ AK3 ♥ KQ2 ♦ QJ42 ♣ J62	_____	♠ 52 ♥ 863 ♦ 63 ♣ KQ9765	_____
5	♠ K2 ♥ J82 ♦ AQ972 ♣ AQ2	_____	♠ AJ6 ♥ KQ3 ♦ KJ32 ♣ K73	_____	14	♠ K3 ♥ AJ62 ♦ AJ42 ♣ K62	_____	♠ AQ852 ♥ 3 ♦ 43 ♣ AJ975	_____
6	♠ AJ72 ♥ KQ82 ♦ A5 ♣ Q96	_____	♠ KQ62 ♥ A43 ♦ 92 ♣ A752	_____	15	♠ AQ32 ♥ QJ82 ♦ A2 ♣ K62	_____	♠ KJ952 ♥ K63 ♦ 943 ♣ Q7	_____
7	♠ K872 ♥ KQ5 ♦ AQ95 ♣ K6	_____	♠ AJ63 ♥ 862 ♦ 82 ♣ A752	_____	16	♠ AJ62 ♥ K843 ♦ A5 ♣ K62	_____	♠ 843 ♥ 2 ♦ QJ9863 ♣ Q52	_____
8	♠ A5 ♥ Q98 ♦ QJ85 ♣ AK52	_____	♠ J832 ♥ AJ54 ♦ K9 ♣ Q75	_____	17	♠ Q972 ♥ A2 ♦ AQ53 ♣ A63	_____	♠ J63 ♥ QJ653 ♦ 8 ♣ J752	_____
9	♠ K3 ♥ KJ82 ♦ KQJ2 ♣ Q62	_____	♠ Q952 ♥ Q3 ♦ A843 ♣ K973	_____	18	♠ KQ9 ♥ Q43 ♦ AQ95 ♣ Q63	_____	♠ J6 ♥ AKJ62 ♦ 87 ♣ K752	_____

Zahájení 1♦

Zahájení 1♦ slibuje 12-19 FB a minimálně 4list. V případě pravidelných listů je to v síle 12-14 nebo 18-19 FB. Zahájit se dá i se slabším listem s alespoň 10 FB, ale pouze v případě výjimečných rozloh a s FB v dlouhých barvách - 5♦5♣ or 6♦4M.

Odpovědi na zahájení 1♦

- **Pasujeme s méně jak 5 FB – pouze v případě drahého 6listu můžeme dražit s méně FB**
- Vždy dáváme přednost odpovědi 1♥/♠, které slibuje 4+list a 6+ FB
- Ukázání drahého 4listu má nejvyšší prioritu
- Druhá priorita je ukázat pravidelný list a ukázat úzkou bodovou zónu.
- V případě, že máme nepravidelný list bez drahého 4listu, dražíme 1NT s 6-9 FB když máme ♣ nebo 3♦ když máme 4+♦. S 10+ FB dražíme konvenci **INVERTED MINOR**, která ukazuje 10+ FB a nepravidelný list
- Pouze v případě, že máme nepravidelný list a 13+ FB můžeme dražit první levný 5list a až ve druhém kole drahý 4list.

Odpovědi S drahým 4+listem ♥/♠

Nejčastější odpověď. Primárně hledáme shodu v drahé barvě 4-4, ale dražíme i s 5+listem, kdy shodu 5-3 budeme hledat v dalším kole.

1♥	6+ FB	0+ 0+	4+ 0+	▪ Nelimitované, forsing ▪ Levná barva může být delší až do 12 FB
1♠	6+ FB	4+ 0+	0+ 0+	▪ Nelimitované, forsing ▪ Levná barva může být delší až do 12 FB
2♥	14+ (NR)	0-3 0+	6+ 0+	▪ Konvence JUMPSHIFT ▪ Listy se zájmem o slem
2♠	14+ (NR)	6+ 0+	0+ 0+	▪ Konvence JUMPSHIFT ▪ Listy se zájmem o slem

Rebid zahajitele po odpovědi 1♦ - 1♥/♠

1♦	1♥	1♦	1♥
1♠	▪ 12-17 FB ▪ NR 4♠1♥4♦4♣ nebo 5+♦4♠	2♠	▪ 18-19 FB ▪ NR 4♠1♥4♦4♣ nebo 5+♦4♠
1NT	▪ 12-14 FB PR	2NT	▪ 18-19 FB PR
2♣	▪ 12-17 FB ▪ NR 5+♦4♣ (1♠4♥4♦4♣ po odpovědi 1♠)	3♣	▪ 18-19 FB ▪ NR 5+♦4♣ (1♠4♥4♦4♣ po odpovědi 1♠)
2♦	▪ 12-14 FB ▪ NR 6+♦ (4♥5♦ po odpovědi 1♠)	3♦	▪ 15-17 FB ▪ NR 6+♦
2♥	▪ 12-14 RB ▪ 4listý fit	3♥	▪ 15-17 RB ▪ 4listý fit
		3NT	▪ 18-19 FB ▪ NR 6+♦

Odpovědi s pravidelným listem BEZ 4♥/♠

PAS	0-5	1-4 2-5	1-4 2-5	▪ V případě, že nemůžeme mít dostatek FB na celou hru, můžeme pasovat
1NT	6-10	2-3 2-5	2-3 2-5	▪ Partner bude nejčastěji pasovat, s 18-19 FB zvýší na 3BT, s NR a 15+ FB draží novou barvu
2NT	11-12	2-3 3-4	2-3 3-5	▪ Výzva do hry proti 12-14 PR
3NT	13-15	2-3 2-4	2-3 2-5	▪ Celá hra, partner pasuje, pokud nemá 17-19 FB nebo neobyčejný list

Konvence INVERTED MINOR 1♦ - 2♦

Konvence **INVERTED MINOR** obrací význam zvýšení levné barvy 2♦ a 3♦. Myšlenka je taková, že chceme hrát 3 v levné barvě, když máme málo bodů, abychom zabránili soupeřům v nalezení fitu v drahé barvě. Naopak se silnějším listem 10+ FB chceme zjistit zda máme dostatek FB na celou hru a zda máme zádrže ve všech barvách, protože máme nepravidelný list.

2♦	10+ (NR) 16+ (PR)	0-4 4+	0-4 0+	▪ Nepravidelný, alespoň invit do hry. Může mít drahý 4list jen v síle 13+ FB ▪ Pravidelný list se silou do slemu
3♦	6-9 (NR)	0-3 4+	0-3 0+	▪ Preventivní, nepravidelné ▪ Bez drahého 4listu

Odpovědi s nepravidelným listem s ♣

2♣	10+ (NR) 16+ (PR)	0-4 0+	0-4 4+	▪ Pravidelný, alespoň invit do hry. Může mít drahý 4list jen v síle 13+ FB ▪ Pravidelný list se silou do slemu
3♣	14+ (NR)	0-3 0-4	0-3 6+	▪ Konvence JUMPSHIFT ▪ Listy se zájmem o slem

Cvičení po zahájení 1♦

	Karta Východu	Dražba východu	Karta Západu	Dražba Západu		Karta Východu	Dražba východu	Karta Západu	Dražba Západu
1	♠ QJ94 ♥ KQ9 ♦ KQ87 ♣ 82	_____	♠ A62 ♥ 862 ♦ J985 ♣ K52	_____	10	♠ AQ32 ♥ K8 ♦ QJ852 ♣ 52	_____	♠ J32 ♥ A954 ♦ K9 ♣ Q75	_____
2	♠ AQ7 ♥ KQ94 ♦ QJ96 ♣ 52	_____	♠ K2 ♥ 853 ♦ K85 ♣ AJ98	_____	11	♠ 3 ♥ K98 ♦ KJ9852 ♣ AQ9	_____	♠ AJ542 ♥ 852 ♦ Q3 ♣ 753	_____
3	♠ KJ7 ♥ A842 ♦ Q983 ♣ K2	_____	♠ Q982 ♥ K852 ♦ K2 ♣ A98	_____	12	♠ A3 ♥ Q82 ♦ AKJ982 ♣ Q2	_____	♠ K982 ♥ K93 ♦ 32 ♣ A753	_____
4	♠ K82 ♥ A52 ♦ AJ852 ♣ 96	_____	♠ A62 ♥ Q943 ♦ 962 ♣ K75	_____	13	♠ 3 ♥ KQ52 ♦ AQJ42 ♣ J62	_____	♠ AK952 ♥ J863 ♦ 63 ♣ A5	_____
5	♠ A9 ♥ K92 ♦ A953 ♣ K652	_____	♠ K862 ♥ Q3 ♦ K86 ♣ QJ973	_____	14	♠ 3 ♥ KQ52 ♦ AKJ42 ♣ K62	_____	♠ KJ85 ♥ 973 ♦ Q3 ♣ A952	_____
6	♠ Q972 ♥ A42 ♦ AQ53 ♣ 93	_____	♠ J63 ♥ QJ953 ♦ 8 ♣ A752	_____	15	♠ A2 ♥ 82 ♦ AQ952 ♣ K962	_____	♠ KJ95 ♥ K763 ♦ 943 ♣ 72	_____
7	♠ KQ72 ♥ 95 ♦ KQ95 ♣ K62	_____	♠ AJ63 ♥ 862 ♦ 82 ♣ AQ52	_____	16	♠ A3 ♥ KJ82 ♦ KQJ92 ♣ Q2	_____	♠ K52 ♥ AQ3 ♦ A843 ♣ K97	_____
8	♠ AK94 ♥ Q4 ♦ AQ95 ♣ A62	_____	♠ J6 ♥ KJ62 ♦ J87 ♣ K752	_____	17	♠ AKJ2 ♥ 2 ♦ KQ982 ♣ AQ6	_____	♠ 2 ♥ AQ53 ♦ J832 ♣ 9732	_____
9	♠ J62 ♥ K84 ♦ AQ62 ♣ K62	_____	♠ K43 ♥ AQ2 ♦ J9 ♣ QJ952	_____	18	♠ KQ42 ♥ K82 ♦ AQ972 ♣ 2	_____	♠ J6 ♥ Q3 ♦ 932 ♣ KJ9732	_____

Zahájení 1♣

Zahájení 1♣ slibuje 12-19 HCP s nepravidelnou rozlohou, kde trefy jsou nejdelší barva. Nejčastěji je to však pravidelná rozloha s 12-14 FB (kde můžeme mít i jen 2 trefy v rozloze 4♠4♥3♦2♣). V pravidelné rozloze pak můžeme mít i sílu 18-19 FB.

Odpoředi na zahájení 1♣

- **Pasujeme s méně jak 4 FB – pouze v případě drahého 6listu můžeme dražit s méně FB**
- Vždy dáváme přednost odpoředi 1♥/♠, které slibuje 4+list a 6+ FB
- Ukázání drahého 4listu má nejvyšší prioritu
- Druhá priorita je ukázat pravidelný list a ukázat úzkou bodovou zónu.
- V případě, že máme nepravidelný list bez drahého 4listu a 6-9 FB dražíme 1♦ s 5+♦ nebo 3♣ s 6+♣. S 10+ FB dražíme konvenci **INVERTED MINOR**, která ukazuje 10+ FB a nepravidelný list
- Pouze v případě, že máme nepravidelný list a 13+ FB můžeme dražit první levný 5list a až ve druhém kole drahý 4list.

Odpoředi s drahým 4+ ♥/♠

Nejčastější odpořed. Primárně hledáme shodu v drahé barvě 4-4, ale dražíme i s 5+listem, kdy shodu 5-3 budeme hledat v dalším kole.

1♥	6+ FB	0+ 4+ 0+ 0+	▪ Nelimitované, forsing ▪ Levná barva může být delší až do 12 FB
1♠	6+ FB	4+ 0+ 0+ 0+	▪ Nelimitované, forsing ▪ Levná barva může být delší až do 12 FB
2♥	14+ (NR)	0+ 6+ 0+ 0+	▪ Konvence JUMPSHIFT ▪ Listy se zájmem o slem
2♠	14+ (NR)	6+ 0+ 0+ 0+	▪ Konvence JUMPSHIFT ▪ Listy se zájmem o slem

Rebid zahajitele po odpoředi 1♣ - 1♥/♠

1♣	1♥	1♣	1♥
1♠	▪ 12-17 FB ▪ NR 5+♣ 4♠	2♠	▪ 18-19 FB ▪ NR 5+♣ 4♠
1NT	▪ 12-14 FB PR	2NT	▪ 18-19 FB PR
2♣	▪ 12-14 FB ▪ NR 6+♣ ▪ (5+♣ 4♥/♦ nebo 5+♣ 4♥ po odpoředi 1♠)	3♣	▪ 15-17 FB ▪ NR 6+♣
2♦	▪ 15-19 FB ▪ NR 5+♣ 4+♦	3♥	▪ 15-17 RB ▪ 4listý fit
2♥	▪ 12-14 RB ▪ 4listý fit	3NT	▪ 18-19 FB ▪ NR 6+♣
		1♣	1♠
		2♥	▪ 15-19 FB ▪ NR 5+♣ 4+♥

Odpoředi s pravidelným listem BEZ 4♥/♠

PAS	0-4 (FB)	1-4 1-4 2-5 2-5	▪ V případě nedostatku FB na celou hru, můžeme s PR listem pasovat
1♦	5-7 (PR) 16+ (PR)	2-3 2-3 2-5 2-5	▪ Pravidelný slabý nebo silný
1NT	8-10 (PR)	2-3 2-3 2-5 2-5	▪ Partner bude nejčastěji pasovat, s 18-19 FB zvýší na 3BT, s NR a 15+ FB draží novou barvu
2NT	11-12 (PR)	2-3 2-3 2-5 2-5	▪ Výzva do hry proti 12-14 PR
3NT	13-15 (PR)	2-3 2-3 2-5 2-5	▪ Celá hra, partner pasuje, pokud nemá 17-19 FB nebo neobvyčejný list

Konvence INVERTED MINOR 1♣ - 2♣

Konvence INVERTED MINOR obrací význam zvýšení levní barvy 2♣ a 3♣. Myšlenka je taková, že chceme hrát 3 v levné barvě, když máme málo bodů, abychom zabránili soupeřům v nalezení fitu v drahé barvě. Naopak se silnějším listem 10+ FB chceme zjistit zda máme dostatek FB na celou hru a zda máme zádrže ve všech barvách, protože máme nepravidelný list.

2♣	10+ (NR) 16+ (PR)	0-4 0-4 0+ 4+	▪ Nepravidelný, alespoň invit do hry. Může mít drahý 4list jen v síle 13+ FB ▪ Pravidelný list se silou do slemu
3♣	6-9 (NR)	0-3 0-3 0-4 6+	▪ Preventivní, nepravidelné ▪ Bez drahého 4listu

Odpoředi s nepravidelným listem s ♦

1♦	6+ (NR)	0-4 0-4 4+ 0+	▪ Nepravidelný 6+♦ 6-13 FB ▪ Může mít drahý 4list jen v síle 13+ FB a NR
2♦	14+ (NR)	0-3 0-3 6+ 0+	▪ Konvence JUMPSHIFT ▪ Listy se zájmem o slem

Cvičení po zahájení 1♣

	Karta Východu	Dražba východu	Karta Západu	Dražba Západu		Karta Východu	Dražba východu	Karta Západu	Dražba Západu
1	♠ QJ94 ♥ KQ9 ♦ KQ8 ♣ 842	_____	♠ A62 ♥ 862 ♦ J985 ♣ A52	_____	10	♠ AQ32 ♥ K82 ♦ J85 ♣ A52	_____	♠ K32 ♥ AQ954 ♦ 92 ♣ K75	_____
2	♠ AQ72 ♥ KQ94 ♦ Q96 ♣ 52	_____	♠ 52 ♥ 853 ♦ K852 ♣ QJ98	_____	11	♠ 3 ♥ K98 ♦ KJ9 ♣ AQ9862	_____	♠ AJ542 ♥ 852 ♦ Q3 ♣ 753	_____
3	♠ KJ7 ♥ A842 ♦ Q8 ♣ KJ82	_____	♠ Q82 ♥ K85 ♦ KJ92 ♣ A98	_____	12	♠ AJ3 ♥ Q82 ♦ A82 ♣ AQJ2	_____	♠ K982 ♥ K93 ♦ 32 ♣ A753	_____
4	♠ K82 ♥ 85 ♦ A52 ♣ AQ962	_____	♠ A62 ♥ Q943 ♦ K62 ♣ K75	_____	13	♠ 3 ♥ KQ52 ♦ A62 ♣ AQJ62	_____	♠ AK952 ♥ J863 ♦ 63 ♣ 95	_____
5	♠ A9 ♥ K982 ♦ A93 ♣ K652	_____	♠ KQ862 ♥ 83 ♦ 86 ♣ Q973	_____	14	♠ 3 ♥ KQ52 ♦ A42 ♣ KQ962	_____	♠ KJ85 ♥ 973 ♦ K3 ♣ A952	_____
6	♠ 2 ♥ K942 ♦ A63 ♣ AQJ93	_____	♠ K63 ♥ Q53 ♦ Q854 ♣ 752	_____	15	♠ AQ52 ♥ 82 ♦ A52 ♣ K962	_____	♠ J95 ♥ KQ63 ♦ 943 ♣ Q53	_____
7	♠ 2 ♥ AK42 ♦ A63 ♣ AQJ93	_____	♠ KJ3 ♥ 862 ♦ 9832 ♣ K52	_____	16	♠ 43 ♥ KQ82 ♦ K32 ♣ KJ92	_____	♠ 952 ♥ 3 ♦ A843 ♣ AQ763	_____
8	♠ AK94 ♥ Q43 ♦ A9 ♣ KQ62	_____	♠ J6 ♥ KJ62 ♦ Q87 ♣ J752	_____	17	♠ K95 ♥ KQ82 ♦ K64 ♣ K62	_____	♠ Q3 ♥ 3 ♦ AJ32 ♣ AJ9732	_____
9	♠ J62 ♥ K84 ♦ AQ62 ♣ K62	_____	♠ K43 ♥ AQ2 ♦ J9 ♣ QJ952	_____	18	♠ KQ42 ♥ K82 ♦ AQ2 ♣ A32	_____	♠ J62 ♥ AQJ93 ♦ 6 ♣ KQ94	_____